آموزش ساخت نرم افزار کنترل نور LEDها با کمک نرم افزار پیتون:

پلت فرم کلی استفاده از فایل :

H:\ieee\all\_functions\linux server\python GUI\pyside-menu.py

می باشد که در آن می توان توابع هر بخش را که نیاز می باشد به صورت جداگانه تعریف و اجرا کرد. توابعی که در محیط GUI Pyside نوشته شده اند به صورت زیر می باشد:

1. تابع اجرا و نمایش فایل فلس یا SWF
2. تابع تبدیل فایل فلش به تعدادی عکس و نمایش آن به صورت عمودی در محیط Pyside که هنوز در مرحله ابتدایی و نمایش تک عکس می باشد برای اینکار ناز به 2 زیر تابع به قرار زیر می باشد:

2-1- تابع تبدیل فایل فلش به عکس

2-2 تابع Grid سازی و نمایش عکس های مرحله قبل به صورت فرم به فرم و در داخل بخشی از یک صفحه.

H:\ieee\all\_functions\linux server\python GUI\Frames\frames.py

H:\ieee\all\_functions\linux server\python GUI\Grid\_on\_photo\pyside\_grid2.py

H:\ieee\all\_functions\linux server\python GUI\Grid\_on\_photo\pyside\_grid\_chess-working.py

H:\ieee\all\_functions\linux server\python GUI\Grid\_on\_photo\python\_meshing\_image.py

3-تابع Resizing عکس به انازه ماتریس استیج:

H:\ieee\all\_functions\linux server\python GUI\Grid\_on\_photo\python\_resize\_image.py

H:\ieee\all\_functions\linux server\python GUI\Grid\_on\_photo\python\_resize\_image2.py

4-